AR

1. 기획목표:   
 - 사용자가 실제 공간과 가상 공간을 융합하여 가상 경험을 즐길 수 있는 AR 솔루션을 개발합니다.  
  
2. 기획내용:   
 - AR 기술 개발: 사용자가 실제 환경에서 가상 컨텐츠를 볼 수 있는 기술을 개발합니다.  
 - 비주얼 트래커 개발: 사용자가 실제 공간에서 인식한 물체를 가상 공간에 매핑할 수 있는 기술을 개발합니다.  
 - 스티커 매핑 개발: 사용자가 실제 공간에 붙일 수 있는 가상 스티커를 매핑할 수 있는 기술을 개발합니다.  
 - 딥러닝 기반 개발: AR 기술을 위해 딥러닝 기반의 개발을 진행합니다.  
 - 사용자 인터페이스 개발: AR 기술을 위한 사용자 인터페이스를 개발합니다.  
 - 메타데이터 관리 기능 개발: AR 경험의 메타데이터를 관리할 수 있는 기능을 개발합니다.  
 - 네트워크 기반 개발: AR 경험을 위해 네트워크 기반의 개발을 진행합니다.  
 - 센서 기반 개발: AR 경험을 위해 센서 기반의 개발을 진행합니다.